

## ЯРМАРКА НАРОДНЫХ И ПОДВИЖНЫХ ИГР

*Физкультурное развлечение. Старший дошкольный возраст*

### **Задачи.**

1. Поддерживать у воспитанников интерес к русским народным и подвижным играм, вызвать желание принимать в них самое активное участие.
2. Упражнять дошкольников в выполнении основных видов движений через игровые задания (отдельно для девочек и отдельно для мальчиков и соответственно развитию их физических способностей).
3. Доставить детям положительный эмоциональный комфорт, радость и удовлетворение от двигательного результата своих стараний.
4. Воспитывать умение дружно действовать в коллективе сверстников, выполнять установленные правила в предложенных играх.

### **ХОД РАЗВЛЕЧЕНИЯ**

*Под песню "Ярмарка" дети проходят на спортивную площадку и начинают кататься **на карусели** (взрослый стоит на середине площадки с ярким зонтом, к которому привязаны разноцветные ленты).*





**Инструктор.** Ребята, я приглашаю вас отправиться в страну русских народных и подвижных игр!



Игрокросс мы начинаем, всем здоровья пожелаем! Прими участие скорей! Да зови своих друзей! Все, в дорогу нам пора! В гости нас зовёт **ИГРА!**

*Вбегает скomorox.*





**Скоморох.** Здравствуй, честной народ! Здравствуйте, добры молодцы и красны девицы!



**Дети.** Здравствуйте!

**Скоморох.** Не хотите ль поиграть? Свою удаль показать?





**Ребёнок.** Отчего ж не поиграть? Всегда играм мы рады!

**Все дети.** А будут ли награды?

**Скоморох.** А наградой будет смех, дружный и весёлый! Прежде чем начать играть, будем дружно все считать!

**Все дети.** За морями, за горами, за железными столбами, на пригорке - теремок, на двери висит замок. Ты за ключиком иди и замочек отопри! *(считалкой выбирается водящий для игры, это инструктор)*

**Инструктор.** Девчонки, в круг вы становитесь, свои знания и умения с мячом покажите!



**Игра «Кружева», «Горячая картошка»** - участвуют девочки.





**Скоморох.** Так играть умеет всяк, а умеют ли вши молодцы вот так?

**Игровое задание «Канатоходцы»** - участвуют мальчики.





**Инструктор.** Посидите, отдохните, да умом пошевелите:

"Я хозяин леса строгий, я зимою сплю в берлоге. А всю зиму напролёт снится мне душистый мёд. Страшно я могу реветь, кто же я, скажи?"



**Дети.** Медведь!

*Скоморох выводит медведя.*

**Инструктор.** Много знает медведь потех, будет шутка, будет смех!

*Медведь кланяется, пляшет вместе с детьми под русскую народную мелодию*

"Калинка".







**Скоморох.** Ух, уморил! Ну-ка, Миша, отдохни! Да немножечко вздремни!



**Игра «Медведь, что ешь?»**





Выбирается медведь, все остальные пчелы. Определяется, где у пчел "домик" - черта, за которой медведь не имеет права их ловить. По сигналу ведущего пчелы подходят к медведю и

спрашивают: "Медведь,

что ешь?". Медведь отвечает: "Малину", "Шишку", "Рыбу"... Но как только медведь скажет: "Мёд!", он бросается на пчёл и начинает их ловить. Те, спасаясь, бегут в "домик". Кого медведь коснулся рукой, считаются пойманными. Каждый раз водящие - медведи меняются.





**Инструктор.** Хотя сума моя проста, с виду вроде бы пуста, ну-ка, Маша, подойди, в сумку руку опусти! (Маша достаёт из сумки яйцо)



**Игра «Найди яйца»** - участвуют девочки (на ориентировку в пространстве).

**Инструктор.** Теперь, Саша, подойди, в сумку руку опусти! Что за зверь покажи и скажи.....волк.





Все играют в русскую народную **игру «Гуси-гуси»**

Выбираются «хозяйка» девочка и «волк» мальчик. Остальные играющие - «гуси».



**Скоморох.** Как у наших у ворот, собирается народ!

**Игра «Золотые ворота»**

Выбирают двух ведущих. Они берутся за руки и поднимают их вверх, образуя «золотые ворота». Остальные участники выстраиваются один за другим и проходят под игровой припев в ворота:

Золотые ворота  
Пропускают не всегда.  
Первый раз прощается,  
Второй раз запрещается,  
А на третий навсегда  
Закрываем ворота.

На последнем слове игрового припева ведущие опускают руки и закрывают ворота, задерживая одного из игроков. Он просит: «Золотые





ворота,  
пропустите  
меня!» Ему  
отвечают:  
«Мы всех  
пропускаем,  
а тебя  
оставляем!».  
Задержанный  
игрок  
переходит на  
ту или  
другую

сторону, он встаёт за спину ведущего и поднимает руки. То же происходит и с другими участниками.

Мальчики делятся на две команды. После этого они меряются силой.





### Игра «Кто сильнее?»

*Звучит мелодия песни "Ярмарка", все танцуют, держась за разноцветные ленты **зонта - карусели**.*

**Скоморох.** Раз - два, подхватили! Три - четыре, раскрутили! Пять, шесть, семь, восемь, с карусели «слезть» просим!



**Инструктор.** Молодцы у нас ребята! Сильные, умелые, дружные и смелые!

**Скоморох.** Расставаться нам пора, вспоминайте меня всегда!  
*Уходит под звуки веселой песни.*